

LAGERWAL

1. Ga vlakbij de aanlegplaats hoog aan de wind zeilen.

Neem genoeg afstand van de aanlegplaats zodat er genoeg tijd is om de boot af te remmen. Bij harde wind zal de boot een grotere afstand nodig hebben en bij zachte wind juist een kortere afstand.

2. Snelheid regelen ter voorbereiding van het strijken van het grootzeil.

De zeilen laten killen als de boot goed aan de wind vaart, zo kan de bemanning het grootzeil makkelijk en veilig laten zakken.

3. Grootzeil strijken

Commando's:

Roerganger: '..... **klaarmaken zeil laten zakken**' (kenbaar maken wie het grootzeil moet strijken, vergeet niet eerst de kraanlijn strak te zetten).

Roerganger: '**Voorstrijk**' (kenbaar maken het grootzeil ongeveer voor 1/3 kan worden gezakt).

Roerganger zet een slipsteek in de grootschoot en geeft heeft commando '**doorstrijk**', vangt vervolgens in een vloeiende beweging het grootzeil op.

Roerganger: '**Piek vast**' (kenbaar maken dat de piekenval vast kan).

Het grootzeil strijken gebeurt nu niet met de kop in de wind, omdat de boot anders snelheid en controle verliest. Hierdoor kan de boot de verkeerde kant opdraaien omdat roer geven zonder snelheid geen zin heeft.

4. Draai de boot terug tot de voor de windse koers.

Commando's:

Roerganger: '**Fok bak**' (kenbaar maken dat de fok via de andere boeg moet worden aangetrokken).

Roerganger: '**Fok door en aan**' (kenbaar maken dat de fok weer aan de normale boeg mag worden aangetrokken als de boot genoeg voor de wind vaart).

TIP! Door sneller te kunnen afvallen met de boot kan ook het gewicht worden gebruikt. Om sneller af te vallen wordt het gewicht aan de loefzijde geplaatst.

5. Bij genoeg snelheid de fok laten zakken.

Commando's:

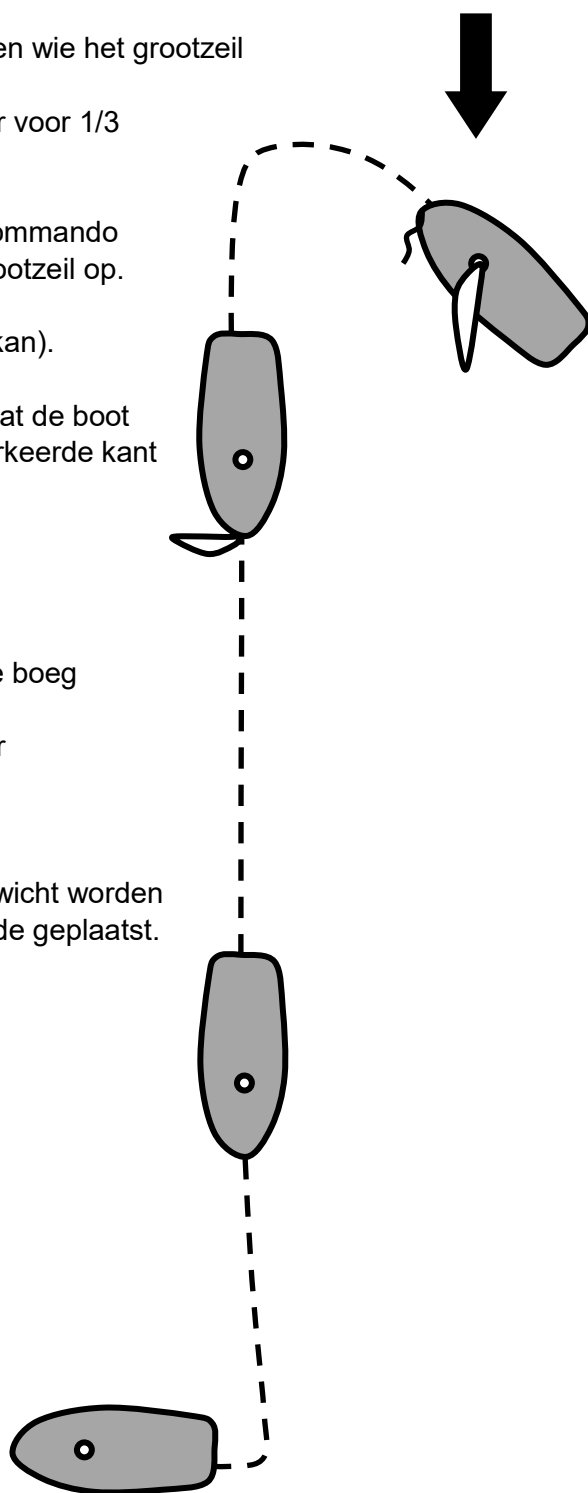
Roerganger: '..... **klaarmaken fok laten zakken**' (kenbaar maken wie de fok moet laten zakken).

Roerganger: '..... **fok laten zakken**' (kenbaar maken dat de fok moet worden gezakt).

6. De boot (indien nodig) dwars tegen de kant aan draaien.

Commando's:

Roerganger: '..... **willen uit (aan desbetreffende boeg)**' (kenbaar maken wie de willen uit moet doen).



Het kan gebeuren dat de opdraai te vroeg wordt uitgevoerd,
Dat kan worden opgelost door het volgende te doen:

Commando's:

Roerganger: '..... **klaarmaken om zwaard op te doen**' (kenbaar maken wie het zwaard op moet doen).

Handeling: de boot draaien voor de kant.

Roerganger: '..... **zwaard op**' (kenbaar maken dat het zwaard op moet).

Roerganger: '..... **zwaard in**' (kenbaar maken dat het zwaard in moet).

Let erop dat de boot de goede kant op draait, de aanlegplaats is namelijk niet altijd helemaal voor de wind. De wind zal namelijk meestal er een beetje schuin tegenaan waaien, zorg er dan voor dat de punt van de boot het meeste tegen de wind in draait.

Door het zwaard na de draai op te doen zal de boot uit zichzelf tegen de kant aan verlijeren, dit komt omdat de boot dan onderwater geen tegendruk meer krijgt en doordat de wind loodrecht op de boot staat waardoor er meer zijwaartse druk ontstaat richting de kant.

VEEL VOORKOMENDE FOUTEN

In de wind zeil laten zakken.

Hierdoor verliest de boot veel snelheid voor het terugdraaien.
De boot kan hierdoor door de wind heen draaien, iets wat niet nodig is.

Te vroeg terugdraaien tot voor de wind.

Meestal is het zeil nog niet helemaal gezakt, daardoor blijft het zeil wind vangen en het ziet er ongecontroleerd uit.

Te veel snelheid bij aankomst.

Dit is een stukje inzicht en kan alleen worden getraind door herhaling.

Grootzeil niet goed oprollen.

Hierdoor blijft het zeil wind vangen en is het lastiger om de boot af te remmen.

Geen snelheidsregeling bij het strijken van het grootzeil.

Hierdoor blijft de boot te ver doorvaren.

Het punt van het strijken van de zeilen niet goed inschatten.

Hierdoor zal de boot niet goed voor de wind aankomen.

OEFENINGEN

Opdraai oefenen

Boot afduwen en snel aan een lijn aantrekken, cursist laten sturen.

