

HOGERWAL

Deze manoeuvre gaat meestal samen met de overstag (zie module overstag) maar kan ook worden gemaakt met een gijp (zie module gijpen).

Als de overstag wordt gebruikt moet er ook een dwarspeiling (zie module dwarspeiling) worden gemaakt om zo juist aan de wind aan te komen bij de hogerwal.

1. Dwarspeiling maken op de hogerwal

(Zie module dwarspeiling)

2. Maak een overstag (zie module overstag).

Blijf hierna goed aan de wind varen.

3. Koerscheck.

Laat het grootzeil vieren om te controleren of de boot goed aan de wind vaart, bolt het grootzeil helemaal tegen? Dan vaart de boot goed aan de wind.

Vervolgens weer aanspringen om de snelheid op te bouwen.

Onthoud: Snelheid die er niet in wordt gestopt, hoeft er ook niet uit te worden gehaald & hoe ruimer de boot vaart, hoe meer snelheid de boot opbouwt.

4. Snelheid regelen om zo zacht als mogelijk aan te komen.

Commando:

Roerganger: '**Fok killen**'

(De fok wordt zo gevierd totdat alleen het achterlijk tegen bolt en het voorlijk nog wind vangt.

Dit zal de boot al flink afremmen).

De roerganger kan aangeven of er meer gekild moet worden. Let erop dat de fok nooit geheel los mag zijn, aangezien de roerganger altijd controle wilt hebben overover het

De roerganger moet ook het grootzeil killen om zo de boot nog meer te laten afremmen.

Er mag de laatste twee meter worden opgestuurd om zo nog meer snelheid te remmen.

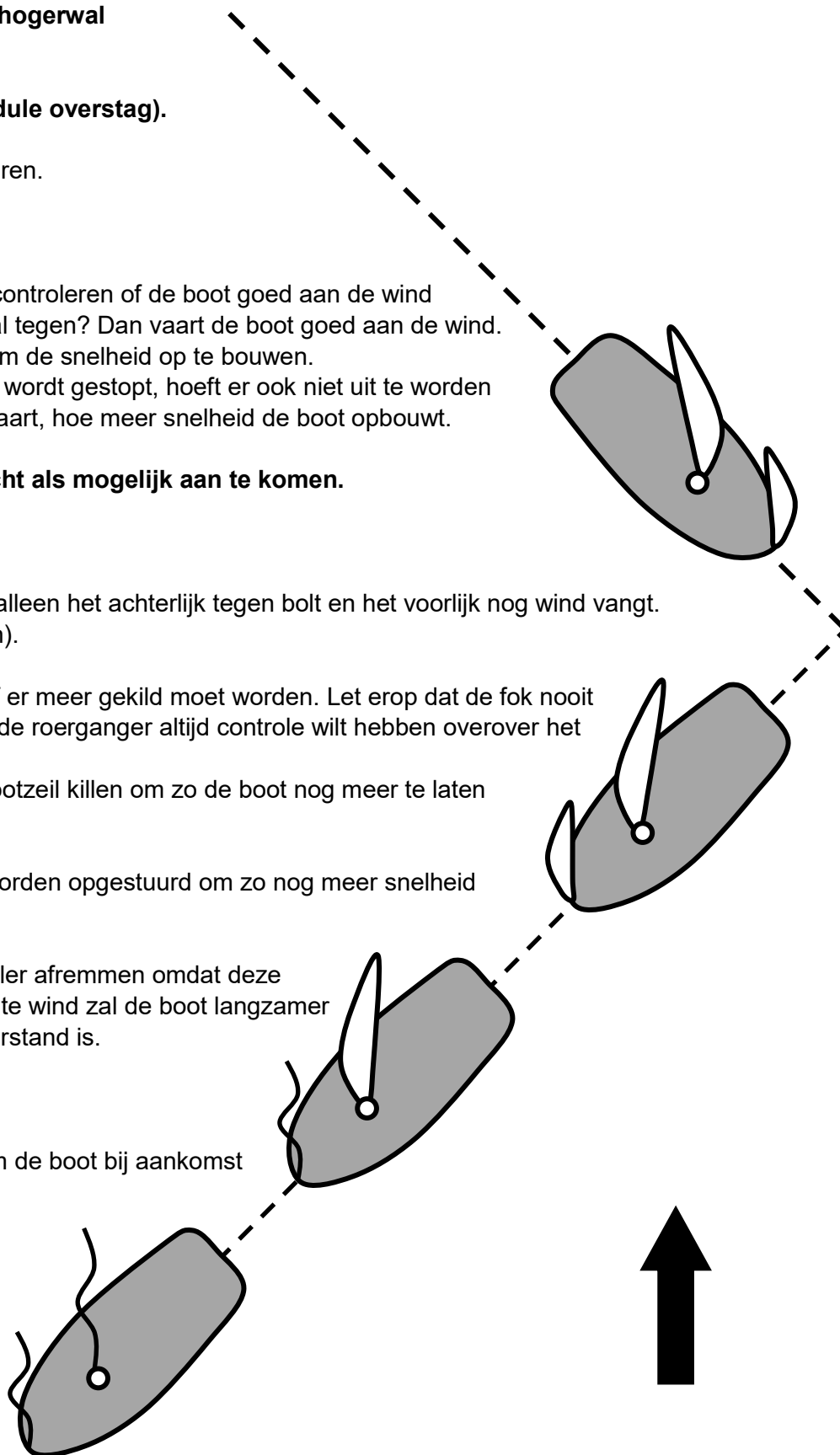
Met harde wind zal de boot sneller afremmen omdat deze meer weerstand krijgt. Met zachte wind zal de boot langzamer afremmen omdat er minder weerstand is.

Commando:

Roerganger: '**..... haak voor**'

(Er wordt iemand aangesteld om de boot bij aankomst af te houden van de kant).

5. Netjes aanleggen



VEEL VOORKOMENDE FOUTEN

Cursist kan de aan de windse lijn niet goed vinden, waardoor hij of zij niet goed uitkomt bij het aangestelde eindpunt.

Overstag wordt niet goed uitgevoerd waardoor de boot niet goed uitkomt bij het eindpunt.

De boot gaat het eindpunt niet halen omdat deze niet snel genoeg gaat, zeilen worden daarom aangetrokken in plaats van aangesprongen waardoor de boot alleen maar zal verlijeren en het eindpunt niet meer zal halen.

Boot vaart niet goed aan de wind waardoor het grootzeil wind blijft vangen en daardoor de boot teveel snelheid zal houden.

De manoeuvre wordt veelal op dezelfde plek uitgevoerd waardoor de cursisten simpelweg het kunstje blijven herhalen en eventueel de fout ingaan op een andere locatie.

Cursist vaart scherp aan de wind in plaats van aan de wind, dit zorgt ervoor dat de manoeuvre (onnodig) lastiger wordt.

OEFENINGEN

Aan de windse lijnen kenbaar maken door een cursist op een hogerwal te zetten en door middel van de armen de aan de windse lijnen laten aangeven.

Killen op boei, snelheid kenbaar maken bij cursisten.

Kenbaar maken wat echt aan de wind is door de boot te laten oploeven tot de zeilen gaan klapperen.

Herhaling van de manoeuvre om zo het inzicht in snelheidsregeling te kweken.

Snelheidsregeling, aan de wind gaan varen en de boot afremmen tot de 'kritieke snelheid'. Vervolgens de zeilen weer laten aanspringen en snelheid maken zonder dat de boot verlijert.