

# GLIJPEN

1. **Goed voor de wind gaan varen.** (dus niet ruime wind)
2. **Stuurman verzitten naar lij.** (dit wordt straks de loefzijde)
3. **Kijken of de 'weg' vrij is.** (dit is minder belangrijk dan bij het wenden, omdat als het goed gaat de koersverandering heel klein is)

*Commando:*

**"Fok de loevert"**

(Zeggen wanneer de fok de loevert wilt, de fok wilt naar de andere boeg)

## 4. Iets afvallen.

Val af tot de boot 'binnen de wind' vaart. Als de boot binnen de wind vaart wilt het grootzeil bijna uit zichzelf naar de andere boeg.

*Waarschuwing:*

**"Klaar voor de gijp!"**

(zo weet iedereen wat er staat te gebeuren)

*Commando:*

**"Gijp!"**

(zorg dat iedereen dit hoort, zodat ze hun hoofden naar beneden kunnen doen)

## 5. Grootschoot snel inhalen.

## 6. Tegensturen met rug of zij tegen het roer.

Belangrijk is dat de manoeuvre op rechte koers wordt uitgevoerd. Stuur daarom zo nodig bij met de zij, elleboog of zet de helmstok in je rug.

## 7. Als het grootzeil midscheeps passeert, de schoot soepel & snel laten uitvieren.

## 8. Bijsturen met elleboog of de vrije hand.

## VEEL VOORKOMENDE FOUTEN

### Niet binnen de wind varen.

Het grootzeil zal niet willen overslaan.

### Te ver binnen de wind varen.

Het zeil zal te snel willen overslaan, gevolg is een glapgijp en geen controle.

### De grootschoot niet goed laten vieren.

Door de druk op het grootzeil zal de boot willen oploeven.

### De manoeuvre wordt niet gestart op een voor de windse koers, maar ruim.

Het grootzeil wilt dan niet overslaan naar de andere boeg.

### Roer niet vast.

Door de druk op het grootzeil zal de boot willen oploeven.

TIP! Check of de boot goed binnen de wind vaart door te proberen of de fok te loevert wilt.

